

Erledigt

Amd RX 580

Beitrag von „mitchde“ vom 26. November 2017, 15:11

Also bei mir steht das Display Type : **LCD** , was auch stimmt. LCD Moni am DVI Ausgang.
Mag sein dass das je nach Anschluss (HDMI, DPI,..) anders ist bzw. der angeschlossene Moni Type nicht erkannt wird.
Aber egal, Hauptsache geht, oder?

Bei deinem SMBIOS typ siehst ja so aus:

AGPM wird GFX1 bei nur nutzen (da in der DSDT GFX1 vorhanden ist. Bei mir ists GFX0 (weil so in der DSDT).

LogControl Zahl 1 ist auf der gleichen Ebene wie GFX1 / GFX2 hinzuzufügen, also nicht eingerückt unter GFX1/2 😊

Doch, wie gesagt bei mir scheint AGPM zwar wie bei dir geladen zu werden aber nix in der Console sichtbar.

Was sein kann ist, dass AGPM bei den neuen AMDs etwas anders geht und die Arbeit dazu mehr im AMD Treiber stattfindet und AGPM nur zum einstellen der Werte dient = somit auch kein Log in der Console.

Nur eins ist sicher:

Der benutze SMBIOS Mac muss für AMD GPU schon passenden GFX0 (oder 1) drin haben sonst wirds nix. Nur IGPU oder nur Nvidia GPU wird den AMD AGPM nicht machen.

Insofern wird man, falls man ein Mac Modell ohne AMD (das sind die die GFX0/1 haben und dann mit **AGDCEnabled** beginnen.

Hat man so einen GFX0 / 1 AMD AGPM Eintrag (in der .plist seines Mac Modells) so wäre noch anzumerken,

dass natürlich der Wert GFX0 (GFX1) dort auch in der IOREG vorhanden sein muss. AGPM nimmt immer das passende zur IOREG - findet es zum kein GFX1 (weil in der IOREG GFX0 ist) wird AGPM nicht arbeiten können.

Anders rum gehts natürlich. Es ist viel einfacher diesen Wert in der config.plist an seine IOREG anzupassen als umgekehrt. Hat man IOREG GFX0 und in der AGPM steht GFX1 , ändert man einfach die AGPM GFX1 in GFX0 um.

Man kann AGPM auch deaktivieren, wenn man statt GFX0 (wie IOREG) GFXX nimmt. Dann "übersieht" AGPM die GFX0 GPU.

PS: Dein (**F60**... und mein (**FC**...) Mac Modell mal ausgeklappt. Man sieht wo die LogControl hin kommt. Und es gibt, wie schon bei Nvidias unterschiedliche control-ids . Die bestimmen auch mit ob AGPM läuft. Sehe gerade es gibt 16 und 17.
Zu Nivida Zeiten musste man diese ID teilweise auch mal ändern damit AGPM rennt.