

AMD RADEON RX Grafikkarten ohne LILU & WhatEverGreen nutzen

Beitrag von „kuckkuck“ vom 26. November 2017, 15:48

Mir ist bei Tests aufgefallen, dass sich der erste Teil des Patches

Code

1. OperationRegion (PCIB, PCI_Config, Zero, 0x0100)
2. Field (PCIB, AnyAcc, NoLock, Preserve)
3. {
4. Offset (0x10),
5. BAR0, 32,
6. BAR1, 32,
7. BAR2, 64,
8. BAR4, 32,
9. BAR5, 32
10. }

auch in die Methode `_INI` integrieren lässt. Das ist ganz praktisch, wenn man zB PEGP mit Clover zu GFX0 umbenennen lässt und dann nur noch mit einer SSDT Methoden zu GFX0 hinzufügen will (`_DSM` und `_INI`).

Als SSDT kann das dann zB so aussehen:

Spoiler anzeigen