

## Erledigt **Amd RX 580**

### Beitrag von „mitchde“ vom 26. November 2017, 23:21

Nun ich denke der AGPM taucht in der IOREG nur einmal auf, auch wenn man mehrere Monis (an weiter Framebuffer ) angeschlossen hat. Macht auch Sinn, da das Powermanagement ja für die eine GPU gemacht wird und nicht für die Monis 😊

Mit AGDCEnabled beginnen, meint was das Bild rechts bei meinem Post vorher zeigt. Nach GFX. kommt als erstes AGDCEnabled in der .plist . Bei GFX Einträgen für Nvidia GPUs oder ältere AMDs ist das anders, da kommen völlig andere Einträge.

Damit beschreibe ich die Sache, dass je nach verwendetem Mac Modell in der SMBIOS zwar die CPU gut passt aber nicht unbedingt die GPU (und iGPU) welche vom AGPM bedient wird. Somit kann man, muss man aber nicht 😊 - weil es unklar ist ob AGPM überhaupt aktiv arbeitet.

Früher was das so und ich vermute das gilt auch heute noch, dasss die GPUs zB. keinesfalls Amok laufen wenn AGPM nicht funktioniert. Das regelt die GPU dann allein in deren BIOS je nach Last.

Bei meiner GPU merke ich keinen Unterschied ob ich AGPM "aktiv" habe, sprich passende GFX0 plus passende Werze für neuere AMDs habe oder AGPM deaktiviere indem ich in AGPM GFX0 in GFXX umbenenne und somit keine AGPM Werte eingestellt werden (wie immer auch AGPM mit den Treibern zusammen arbeitet).

Solange man das im laufenden Betrieb nicht per RadeonMonitor.kext auch nachsehen kann ist leider alles akademis 😊 Slice (insanely mac) arbeitet wohl an einem neueren RadeonMonitor.kext für neuere AMDs. Aktuelle machen wohl KP oder andere massive Probleme.