

Erledigt

Gelegentlich

IOCon

gIOScreenLockState 3, hs 0, bs 0, now 0, sm 0x0

Beitrag von „mitchde“ vom 27. November 2017, 14:50

Du benutzt ein **SSDT** für die GPU.

Mag sein dass diese für das Problem verantwortlich ist - sprich da beim booten das nicht immer 100% tigt klappt (Clover).

Mag sein, dass , weil du da u.a. Audio injectest, dass dieser Fix dann erstmal weg fällt - wenns der Fehler dann weg bleibt. Kommt der Fehler trotz nicht vorhandener SSDT weiter weißt du zumindest dass es daran nicht liegt.