

**Erledigt**

## **Intel HD Graphics 520 unter High Sierra**

**Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 30. November 2017, 21:56**

Probiers mal mit der angefügte DSDT.aml.

### **Ergänzung:**

Zur nonvidia.kext:

[NoNvidia.kext bearbeiten](#)

Und noch die Bitte, daß Du mal angibst, ob Dein Rechner eine Laptop- oder Desktop-Maschine ist. Vielleicht kannst Du da noch etwas genauer angeben ob Skylake oder ähnliches. Weil das hilft, u.U. notwendige KextToPatch-Einträge in Clover zu setzen. Siehe:

[Neue Clover "KextsToPatch"-Einträge für Sierra & High Sierra](#)