

Erledigt

AMD RX 580 oder Vega 56/64 unter High Sierra

Beitrag von „mitchde“ vom 2. Dezember 2017, 14:38

Nun die VEGA OS X Treiber haben eher ein BUG Problem, sprich vor 10.13.2 Beta produzieren die viele Texturfehler. Ob die späteren Treiber schneller sind, neben den BUG fixes weiß ich nicht.

Codemaster, der Hersteller von Dirt Rally , welches wiederum Feral für OS X portiert hat, hat selbst Probleme mit

Nvidias regelmäßigen FPS Einbrüchen .Das zeigen auch die auffallend geringen min FPS bei der 19ßer im OS X Bench von barefeat.

Klar, hat der Port dann das gleich Problem - erbt das quasi von der PC Version - obwohl das unter Metal läuft und nicht Win!

Das zeigt wie sehr Gamespeed vom Gameentwickler abhängt - hat der OpenGL/Direktx/Metal ungünstig programmiert kann es der Grafiktreiber auch nicht mehr rausreissen 😊

Codemaster Dirt Rally (PC, natürlich) Technik Forum Bsp:

*I just bought dirt rally played about 3 hours nowgeforce experience put's it on ultra on everythingRyzen 5 1600x OC to 4.0, 16GB DDR4 3200Mhz, **gigabyte 10700C 8GB DDR5** mostly it runs at **60FPS** then sudden drops **to 30fps** at some corners or area's even tried everything on low settings, same fps drop occurs,*