

Erledigt Mac OS install in 2017

Beitrag von „McRudolfo“ vom 6. Dezember 2017, 09:11

Wenn das System komplett hochfährt und die Grafik funktioniert kannst du das "gIOscreenLockState 3" m.M.n. ignorieren.

Dass die USB-3.0-Ports nur funktionieren, wenn das Portlimit aufgehoben wird, ist normal, da zunächst die USB-2.0-Ports eingebunden werden und dann die USB-3.0-Ports außen vor bleiben, da das Limit erreicht ist. Du kannst auch nicht benötigte Ports vom System ignorieren lassen und nur die verwendeten Ports einbinden und so innerhalb des Limits bleiben. Wie das funktioniert hat [@kuckkuck](#) hier sehr gut beschrieben: [Anleitung: USB 3.0 El Capitan / \(High-\) Sierra für jedermann \(Zukunftssicher für Updates und komplett gepatcht\)](#)