

RX560 - Mogelpackung

Beitrag von „ductator“ vom 6. Dezember 2017, 16:11

Eher umgekehrt, die RX460 hat einen per Software beschnittenen RX 560 Chip (von der Fertigung abgesehen).

Kann gut sein, dass Apple da am Anfang irgendeinen Deal mit AMD hatte, damit nur die die vollen Chips bekommen haben (war ja bei der R9 380X schon so).

Solange die Shader nicht per Lasercut unbrauchbar gemacht werden, und der Bereich auf dem Chip auch keine Defekte hat, kann man das ganze auch per Software wieder freischalten.