

Erledigt

Update bzw. Neubau OzmosisBios

Beitrag von „kuckkuck“ vom 9. Dezember 2017, 20:26

Angehängte Datei müsste dann ins BIOS... Im nächsten Schritt musst du dann eine AcpiPatcher.plist erstellen, welche die für dein System/deine DSDT nötigen Patches beschreibt, die Patches aktivieren und im Nachgang überprüfen ob sie zuverlässig durchgeführt werden. Funktionieren die Renames zuverlässig, checkt man nach ACPIErrors, aber da die der Patcher nicht nur Renames in der DSDT, sondern in allen ACPI Tabellen vornimmt, entstehen im Gegensatz zum bloßen Patchen der DSDT praktisch nie ACPI Errors.

War das alles erfolgreich, kann man sich daran machen SSDTs mit den für die verbauten Geräten nötigen _DSM Einträgen zu erstellen. Außerdem SSDTs, die Fake-Devices hinzufügen, damit bestimmte AppleTreiber laden. Dazu gehört beispielsweise das Gerät ALS0 (AmbientLight Sensor), das häufig bei Sleep hilft oder das Device EC (Embedded Controller) das dafür sorgt, dann alle USB Ports ihren benötigten Strom bekommen. Der Sound lässt sich durch den passenden _DSM Eintrag über eine SSDT fixen. Zu der GPU kann ich nichts sagen, habe mich noch nie mit dem Thema befasst.

Letztendlich hat man dann verschiedenste SSDTs (die man auch zu einer großen zusammenfassen kann) und das sieht dann zB so aus:

- SSDT-ALS0.aml
- SSDT-CPU.aml
- SSDT-EC.aml
- SSDT-EH01.aml
- SSDT-EH02.aml
- SSDT-GFX0.aml
- SSDT-GFX0.dsl
- SSDT-GLAN.aml
- SSDT-HDAUGFX.aml
- SSDT-HDAUGPU.aml
- SSDT-HDEF.aml
- SSDT-IGPU.aml
- SSDT-IMEI.aml
- SSDT-IOPM.aml
- SSDT-LPC.aml
- SSDT-MCHC.aml
- SSDT-SATA.aml
- SSDT-SMBUS.aml
- SSDT-UIAC.aml
- SSDT-XHC.aml
- SSDT-XOSI.aml