

Erledigt

## Standby & 2. Monitor - Asus Prime B250M-Plus

Beitrag von „Echolot\_“ vom 11. Dezember 2017, 08:40

Konnte das Problem beheben, lag an der gepatchten AppleGraphicsControl.kext durch AGDPFix. Funktioniert jetzt mit der originalen AppleGraphicsControl.kext, NvidiaWeb und nvda\_drv=1 in Clover. Endlich zwei Bildschirme 🐉

Jetzt hab ich nur noch Probleme mit dem Standby (wacht aus dem Schlafen nicht mehr auf 😞). Vielleicht kann mir [@Dr.Stein](#) da weiterhelfen, gehe mal davon aus, dass du den Standby zum Laufen gebracht hast?