

Erledigt

AMD RX 580 oder Vega 56/64 unter High Sierra

Beitrag von „finchy“ vom 11. Dezember 2017, 14:13

Habe mir auch einen Hackintosh mit der Vega 64 gebaut. Kann das Lüfterproblem bestätigen. Außerdem schaltet sich die Vega nach einer Weile ab, wenn ich den Unigine Valley Benchmark laufen lasse. Wird wohl zu heiss. Ich nehme mal an, dass die Lüfter nicht auf voller Last fahren, sonst würde das ja nicht passieren?

Ich habe auch Windows als Dual-Boot laufen. Da läuft die Karte natürlich 1A. Wenn ich den Unigine Valley Benchmark unter Windows und macOS vergleiche, gewinnt Windows ganz klar. macOS ist ca. 30% langsamer. Aber ich habe auch DirectX und OpenGL verglichen. War nicht ganz fair.