

Erledigt

Grafikkarten Kaufempfehlung für Sierra + High Sierra

Beitrag von „griven“ vom 15. Dezember 2017, 01:05

Der Kext oder eben eine SSDT ist nötig weil das UEFI/Bios unserer geliebten Möhren die Grafikkarte nicht korrekt an macOS übergibt. Sowohl WhateverGreen als auch die Methode über die SSDT/DSDT reseten die Karte quasi so, dass die macOS Treiber korrekt geladen werden können. Das Problem besteht seit der Radeon 6XXX Serie und hängt wohl mit dem UEFI Support zusammen...

Von der Performance her würde ich dazu raten anstelle einer RX560 doch lieber zu einer Karte aus der R9 Generation zu greifen. Die R9-270X ist zum Beispiel in fast allen Disziplinen schneller als eine RX560 obwohl die RX Karten zum Teil mehr RAM und Shader besitzen als die R9 Karten. Wenn es Leistung sein soll dann wäre die RX480/RX580 oder gleich VEGA angesagt. Die beiden WX Karten kannst Du indes knicken die werden weder besonders gut mit macOS harmonieren noch sind sie besonders leistungsfähig (beide PCIe 8X angebunden und basierend auf Polaris 12 also von macOS nicht unterstützt). Die HD ist nett aber imho zu teuer und zu alt für die gebotene Leistung. Wie gesagt wenn es ein Kompromiss aus Preis und Leistung sein soll sind Karten der RX560 oder RX460 Serie zu empfehlen soll es ein wenig fixer sein dann gerne mal den gebrauchten Markt nach Karten der R Serie abgrasen hier besonders interessant sind die R9-270X (budget) oder R9-280X (Midrange) bzw. R9-290X (HighEnd) kompatibel mit macOS sind die alle natürlich mit den oben schon genannten Einschränkungen....