

Erledigt

AMD RX 580 oder Vega 56/64 unter High Sierra

Beitrag von „Markus23“ vom 15. Dezember 2017, 15:29

[@Cheesy](#)

Na, Betas bin ich immer bisschen vorsichtig.

Habe gerade mal bisschen gelesen, es scheint wohl bekanntes Problem zu sein.

Angeblich kann man es, unter Clover, mit nem Patch auf CFG_FB_LIMIT beheben.

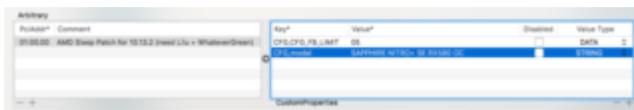
Werde mal testen und wenn es funktioniert hier mal melden für die Clover-User.

Update:

Habe den kleinen Clover-Patch getestet -> die ersten Tests sehen gut aus: Sleep geht wieder und WakeUp geht auch problemlos.

Also für alle die Clover nutzen einfach mal folgenden Eintrag machen:

Unter DEVICES -> ARBITRARY -> Neuer Eintrag:



Beim ersten Eintrag sollte die Anzahl der Ports eurer Karte eingetragen werden, meine hat 5 Ports (inkl. DVI)

Der zweite Eintrag ist nicht unbedingt nötig und passt das angezeigte Modell bei "Über diesen Mac" für meine Zwecke an.

Gruß,

Markus

PS: Die Lösung ist nicht von mir sondern aus diversen Quellen (z.B. *tony* und theitsage)