

**Erledigt**

## **Grafikkarten Kaufempfehlung für Sierra + High Sierra**

**Beitrag von „griven“ vom 16. Dezember 2017, 01:02**

Es geht hierbei ums konvertieren und den Drang vom Apple solche Jobs auf der IGPU erledigen zu lassen. Intel bietet bei den iGPU's Hardware En/De Coder an sprich die IntelHD Grafiklösungen sind dafür optimiert solche Jobs hardwired besonders schnell zu erledigen. Unter macOS ist es aktuell de facto so das beim Encoding entweder die IntelHD benutzt wird, sofern denn eine vorhanden ist und diese korrekt eingebunden wurde, oder aber die CPU die nötigen Berechnungen übernehmen darf. Beim editieren und schneiden spielt die Grafikkarte noch eine Rolle beim anschließenden rendern je nach Codec jedoch nicht mehr....