

Erledigt

Grafikkarten Kaufempfehlung für Sierra + High Sierra

Beitrag von „kuckkuck“ vom 16. Dezember 2017, 10:24

Du wirst bemerken, dass Rendern mit deaktivierter oder falsch konfigurierter iGPU einfach viel länger braucht...

Hier habe ich das ganze bezüglich H.264 dokumentiert: [Quicksync, Virtual-Screen Abstürze und iGPU+ded. GPU mit Grafikbeschleunigung](#)