

Anleitung: USB 3.0 Mojave / (High-) Sierra / El Capitan für jedermann (zukunftsicher für Updates & komplett gepatcht)

Beitrag von „armut“ vom 16. Dezember 2017, 11:46

[Zitat von kuckkuck](#)

Ist richtig so, normalerweise braucht es keinerlei DSDT Edits für diese Methode 😊

Berichte dann einfach obs erfolgreich war 👍

So, nun habe ich alle USB-Ports definiert. In der IOReg werden mir auch nur die verwendeten Ports angezeigt.

Eine Frage hätte ich allerdings noch. Mein Der Port "USB3_12" ist mit meinem Front USB-Panel verbunden. Die "USB910" und "USB1112" sind nicht belegt, allerdings würde ich diese auch gerne definieren.

Gibt es eine Möglichkeit die Ports (HSXX) herauszufinden, ohne dass ich ein USB Gerät verbinden muss?

Und einen VIELEN VIELEN Dank. Super super Beschreibung und für jeden Verständlich!!! 👍

EDIT:

[kuckkuck](#): Du hattest mir dir Portlimitierung auf max gestellt gehabt. Muss ich hier etwas ändern oder kann/muss es so bleiben?

Im "KextToPatch" sind die "AppleAHCIPort" und "AppleUSBXHCIPCI" mit den jeweiligen "Find" und "Replace" und den "Comment" eingetragen.