

Anleitung: USB 3.0 Mojave / (High-) Sierra / El Capitan für jedermann (zukunftsicher für Updates & komplett gepatcht)

Beitrag von „armut“ vom 16. Dezember 2017, 13:31

Sorry, hab mich vertan. Das warst nicht du 😊

Also die Ports (USB910 & USB1112) auf dem Mainboard sind physikalisch vorhanden, allerdings werden sie zur Zeit nicht benutzt.

Aber um diese zu verifizieren muss ich ja erst ein USB 2.0 Gerät anschließen und im IOReg überprüfen, welche HSXX diese sind.

Eine Verständnisfrage:

USBInjectAll. kext schaltet alle Ports frei! Was genau machen dann die Befehle im Anhang im Clover?

Wenn ich diese Befehle löschen, kann ich davon ausgehen, dass meine USB-Ports weiterhin funktionieren?