

# Anleitung: USB 3.0 Mojave / (High-) Sierra / El Capitan für jedermann (zukunftsicher für Updates & komplett gepatcht)

Beitrag von „kuckkuck“ vom 16. Dezember 2017, 14:53

## [Zitat von armut](#)

Also die Ports (USB910 & USB1112) auf dem Mainboard sind physikalisch vorhanden, allerdings werden sie zur Zeit nicht benutzt.

Wenn du die Ports nicht benutzt, wieso solltest du sie dann freischalten und XHC Ports "vergeuden"? Du kannst sie ja immernoch aktivieren, solltest du mal was dort anschließen.

## [Zitat von armut](#)

USBInjectAll. kext schaltet alle Ports frei! Was genau machen dann die Befehle im Anhang im Clover?

Nein, der Patch in Clover erhöht das PortLimit und schaltet somit mehr Ports für XHC frei.

## [Zitat von armut](#)

Wenn ich diese Befehle löschen, kann ich davon ausgehen, dass meine USB-Ports weiterhin funktionieren?

Wenn jetzt, nachdem du mithilfe des Guides aussortiert hast, unter 15 Einträge/Ports in IOReg unter XHC stehen, kannst du den CloverPatch entfernen und alles wird weiterhin so laufen. Sollten unter XHC aber über 15 Ports sein, musst du entweder noch ein paar aussortieren, oder mit dem Clover PortLimit Patch leben... Diesen würde ich dann aber an deiner Stelle auf deine Anzahl an Ports anpassen. Wenn du mir sagst wie viele Ports du unter XHC benötigst, kann ich dir dann sagen was du in der config.plist eingeben musst.