

Anleitung: USB 3.0 Mojave / (High-) Sierra / El Capitan für jedermann (zukunftsicher für Updates & komplett gepatcht)

Beitrag von „armut“ vom 16. Dezember 2017, 15:09

Zitat

Wenn du die Ports nicht benutzt, wieso solltest du sie dann freischalten und XHC Ports "vergeuden"? Du kannst sie ja immernoch aktivieren, solltest du mal was dort anschließen.

Gut, da ich nach Meiner Zählung nach immer noch 17 Ports belege, werde ich diese vorerst nicht freischalten.

Code

1. Nein, der Patch in Clover erhöht das PortLimit und schaltet somit mehr Ports für XHC frei.

Verzeih mir meine Frage: Was genau macht dann "USBInjectAll.kext"?

Zitat

Wenn jetzt, nachdem du mithilfe des Guides aussortiert hast, unter 15 Einträge/Ports in IOReg unter XHC stehen, kannst du den CloverPatch entfernen und alles wird weiterhin so laufen.

Sollten unter XHC aber über 15 Ports sein, musst du entweder noch ein paar aussortieren, oder mit dem Clover PortLimit Patch leben... Diesen würde ich dann aber an deiner Stelle auf deine Anzahl an Ports anpassen. Wenn du mir sagst wie viele Ports du unter XHC benötigst, kann ich dir dann sagen was du in der config.plist eingeben musst.

Also im unter "XHC" im Clover sind nun noch folgende Einträge vorhanden:
HS01 - HS08 & HS13 und SS01 - SS08.

Wenn ich richtig gezählt habe, ergeben das 25 Ports!

So wie ich die Portlimitierung interpretiere, Bieter Apple an sich an seinen Geräten eine "sehr" limitierte Anzahl an Ports zu Verfügung.

EDIT:

SORRY wegen dem Doppelpost.