

Quicksync, Virtual-Screen Abstürze und iGPU+ded. GPU mit Grafikbeschleunigung

Beitrag von „kuckkuck“ vom 16. Dezember 2017, 18:13

Du kannst dich an dem entlanghangeln was given gemacht hat...

Bei der HD4000 ist die passende ID die 0x01620007 und passend dazu der Patch:

Code

```
1. Method (_DSM, 4, NotSerialized) // _DSM: Device-Specific Method
2. {
3. If (LEqual (Arg2, Zero))
4. {
5. Return (Buffer (One))
6. {
7. 0x03
8. })
9. }
10.
11.
12. Return (Package (0x06))
13. {
14. "AAPL,ig-platform-id",
15. Buffer (0x04)
16. {
17. 0x07, 0x00, 0x62, 0x01
18. },
19.
20.
21. "device-id",
22. Buffer (0x04)
23. {
24. 0x66, 0x01, 0x00, 0x00
25. },
```

Alles anzeigen

In die defaults müsste 0x01620007 als Dezimalzahl.