

# Quicksync, Virtual-Screen Abstürze und iGPU+ded. GPU mit Grafikbeschleunigung

Beitrag von „crazycreator“ vom 16. Dezember 2017, 19:44

Code

```
1. Device (IGPU)
2. {
3. Name (_ADR, 0x00020000) // _ADR: Address
4. Method (_DSM, 4, NotSerialized) // _DSM: Device-Specific Method
5. {
6. If (LEqual (Arg2, Zero))
7. {
8. Return (Buffer (One)
9. {
10. 0x03
11. })
12. }
13.
14.
15. Return (Package (0x0E)
16. {
17. "AAPL,ig-platform-id",
18. Buffer (0x04)
19. {
20. 0x07, 0x00, 0x62, 0x01
21. },
22.
23. "AAPL,slot-name",
24. "Built In",
25. "name",
26. "Intel Display Controller",
27. "model",
28. Buffer (0x17)
29. {
30. "Intel HD Graphics 4000"
31. },
32.
33.
34. "device_type",
```

```
35. Buffer (0x15)
36. {
37. "Quicksync-Controller"
38. },
39.
40.
41. "hda-gfx",
42. Buffer (0x0A)
43. {
44. "onboard-1"
45. }
46. })
47. }
48. }
```

Alles anzeigen

Ist das so richtig?

Und:

Umrechner	
32er-System	m4007
Hexadezimal	1620007
Dezimal	23199751
Oktal	130400007
Binär	101100010000000000000000111