

Erledigt

Frage zur App Store Problematik

Beitrag von „Griven“ vom 31. Oktober 2012, 23:40

Irgendwie muss ja der Bootloader auf die Festplatte gekommen sein.

Wenn Du Unibeast dazu verwendet hast kann es in der Tat sein, dass keine org.chameleon.Boot.plist existiert in diesem Fall kannst Du aber mit dem Chameleon Wizard einfach eine erzeugen und diese Dann im Verzeichnis Extra abspeichern. Die Bootloader besitzen eine gewisse "Intelligenz" und erkennen von sich aus ob die Datei vorhanden ist oder nicht. Folgende Schritte führen zum Ziel:

- ChameleonWizard starten
- Auf den Reiter org.chameleon.Boot wechseln
- Hier die nötigen Optionen auswählen (Ethernet Bulid in)
- Sichern als anklicken
- Den Ordner Extra als Ziel wählen und den Dateinamen um das Suffix .plist ergänzen
- Rechner neu starten und fertig

Zitat

Mein System wird vom Darwin/x86 boot v5.0.132 Bootloader gestartet.

Die Aussage ist so auch nicht ganz Richtig. Dein Bootloader ist schon entweder Chameleon oder Chimera allerdings sorgen beide lediglich dafür, dass der OSX eigene Loader gestartet werden kann. Sie schaffen wenn man so will die Startrampe für den Kernel Loader (OSX Kernel = Darwin).