

hackintoshStammTischBerlin#0b11001 16.12.2017

am

Beitrag von „andreas_55“ vom 17. Dezember 2017, 09:54

Moin, moin,

das war ja mal eine netter Abend gestern. Vielen Dank, liebe Leute 😊 .

Ich hab noch ein wenig gespielt:

Layout ID 3: Ton, kein Mikro, Layout ID 12 und 28 haben jeweils Ton und Mikro. Ich habe meine alte DSDT verwendet, und die Layout-ID's werden auch, wie es sich gehört, von der Systemsteuerung übernommen.

Also lag das Mysterium mit der festen L-ID 3 lag möglicherweise an unserem Einfügeblock im HDEF. Wir haben das

```
Device (HDEF)
{
    Name (_ADR, 0x00000000) // _ADR: Address
    Name (_SIO, 0x02) // _SIO: S3 Device State
    Name (_SD, Zero)
    Method (_PSM, 1, NotSerialized) // _PSM: Power State Wake
    {
        Noop
    }

    Name (_PWR, Package (0x02)) // _PWR: Power Resources for Wake
    {
        0x00,
        Zero
    }

    Method (_DMR, 4, NotSerialized) // _DMR: Device-Specific Method
    {
        IF (LEqual (Arg2, Zero))
        {
            Return (Buffer (One)
            {
                0x03
            })
        }

        Return (Package (0x06)
        {
            "Layout-ID",
            Buffer (0x04)
            {
                0x03, 0x00, 0x00, 0x00
            },
            "hdmgfr",
            Buffer (0x04)
            {
                "onboard-1"
            },
            "PinConfigurations",
            Buffer (Zero) {}
        })
    }
}
```

durch das

```

Device (SDMP)
{
Name: L_ADR, 0x00100000 // L_ADR Address
Name: L_SDR, 0x010 // L_SDR: S3 Device State
Name: (SDMP, 0x01) // L_PDR: Power State Wake
Method: L_PDR, L, NonSerialized // L_PDR: Power State Wake
}
}

Name: L_PDR, Package (0x01) // L_PDR: Power Resources For Wake
{
Name:
}

Method: L_PDR, 4, NonSerialized // L_PDR: Device-Specific Method
Store (Package (0x01))
{
{
"AAPL,acpi-name",
"AcpiID 01",
"Power",
"Connected Audio Controller",
"Header",
Buffer (0x11)
{
"Connect OCSSSP"
},
},
"Device_Type",
Buffer (0x11)
{
"Audio Controller"
},
},
"Legacy-IO",
Buffer (0x04)
{
0x00, 0x00, 0x00, 0x00
},
},
"Miscellaneous",
Buffer (2x04 0x),
"Miscellaneous",
Buffer (0x04)
{
0x00
},
},
"Miscellaneous",
Buffer (0x04)
{
"Miscellaneous"
},
},
},
},
}
}
}

```

ersetzt. Also ein IF ... RETURN ... durch ein STORE

Vielleicht war das (rot eingekreist) die "feste" Layout-ID 3 in der Systemsteuerung? Irgendwie hängen geblieben?

Ist der einzige Unterschied, der mir aufgefallen ist.

Anyway, Ton und Mikro geht, 28 ist die Layout ID der Wahl. Danke al6042 👍 .