

Quicksync, Virtual-Screen Abstürze und iGPU+ded. GPU mit Grafikbeschleunigung

Beitrag von „crazycreator“ vom 17. Dezember 2017, 20:16

So [@kuckkuck](#) da bin ich wieder, der alte Nervsack 😊 ... Der Clover Stick läuft soweit mit deiner **richtigen** DSDT + SSDT's ...

[Zitat von kuckkuck](#)

Comment: change GFX0 to IGPU

Find: 47465830

Replace: 49475055

Comment: change HECI to IMEI

Find: 48454349

Replace: 494D4549

Comment: change MEI to IMEI

Find: 4D45495F

Replace: 494D4549

Sowie Inject Intel=Yes und die Platform ID: 0x01620007

Alles anzeigen

Das habe ich jetzt in der ACPI + Graphics Sektion eingetragen

[Zitat von kuckkuck](#)

Du kannst dich an dem entlanghangeln was griven gemacht hat...

Bei der HD4000 ist die passende ID die 0x01620007 und passend dazu der Patch:

Code

```
1. Method (_DSM, 4, NotSerialized) // _DSM: Device-Specific Method
2. {
3. If (LEqual (Arg2, Zero))
4. {
5. Return (Buffer (One)
6. {
7. 0x03
8. })
9. }
10.
11.
12. Return (Package (0x06)
13. {
14. "AAPL,ig-platform-id",
15. Buffer (0x04)
16. {
17. 0x07, 0x00, 0x62, 0x01
18. },
19.
20.
21. "device-id",
22. Buffer (0x04)
23. {
24. 0x66, 0x01, 0x00, 0x00
25. },
```

Alles anzeigen

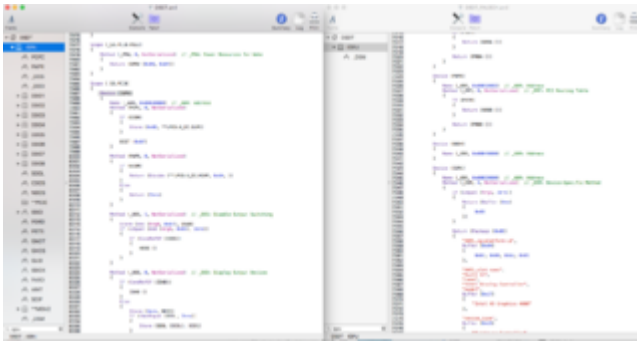
Diesen Bereich kann ich leider in deiner DSDT nicht finden.

[Zitat von kuckkuck](#)

Der Patch muss in das iGPU Device zu den anderen DSM Einträgen. Such einfach mach QuickSync in der DSDT, dann wirst du das richtige finden.

Auch das kann ich nicht mehr finden, also QuickSync 😞

Das was nach IGPU kommt sieht irgendwie ganz anders aus ... Hier mal zum Vergleich, deine und die alte falsche nebeneinander.



Schon der Verzeichnissbaum auf der linken Seite sieht ganz anders aus