

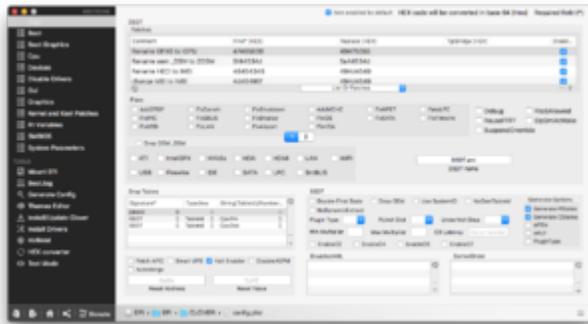
# Quicksync, Virtual-Screen Abstürze und iGPU+ded. GPU mit Grafikbeschleunigung

Beitrag von „crazycreator“ vom 18. Dezember 2017, 15:33

[Zitat von kuckkuck](#)

Deaktiviert mal bitte noch den Rename von \_DSM nach ZDSM...

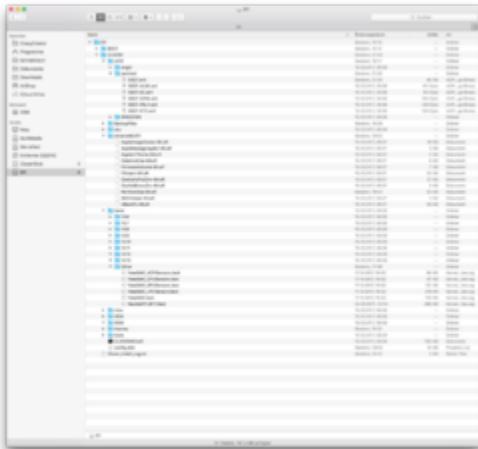
Wenn du den Rename in Clover meinst, der ist doch deaktiviert



[Zitat von kuckkuck](#)

Benutzt du eine CPU-SSDT für Speedstep?

Nicht das ich wüsste. Es sind die SSDT's drinnen, die du mir erstellt hast:



### Zitat von kuckkuck

Außerdem, ist das mit den DropTables so gewollt?

Bei meiner nächtlichen Aktion, habe mich an die noch nicht rangetraut. Können die im Normalfall also auch weg?

### Zitat von kuckkuck

Mich würde mal interessieren, ob du in MacX jetzt bei Intel den Haken setzen kannst und ob es einen unterschied in den Rendern Zeiten bei MacX zwischen Intel angehakt und deaktiviert gibt. 😊

Ich kann den Haken nicht setzen und wenn ich das Infowindow öffne steht da: NEIN

