

Quicksync, Virtual-Screen Abstürze und iGPU+ded. GPU mit Grafikbeschleunigung

Beitrag von „henties“ vom 27. Dezember 2017, 09:37

Bin ueber diesen thread gestolpert und finde die ganze Sache sehr interessant nachdem ich alle 20 Seiten durchgelesen habe. Wenn erlaubt, moechte ich mich dementsprechend hier eindraengeln.

Habe schon so alles fuer mein Skylake build mit einer GTX 970'er probiert und es geht auch:

Mein Hack High Sierra 10.13.2 Hack laeuft unter Clover 4359. Mir ist bewusst das dieser thread sich hauptsaechlich nur mit Sierra zu befassen scheint. Meine HS Experimente koennten vielleicht doch fuer Einige sehr interessant sein.

Wie gesagt alles laeuft einwandfrei also:

Quicksynch rendering
Airplay
Mirroring

funktioniert, aber ich verliere einen der beiden Bildschirme die an der GTX 970 angeschlossen sind.

Die Ursache scheint das entfernen des Hacken NvidiaWeb unter Clover System Parameters, zu sein.

Wenn ich den Hacken nicht entferne, habe ich wohl 2 Bildschirme die funktionieren wie sie sollen aber dan geht nur Airplay ohne "mirroring" , quicksync geht dann auch nicht mehr.

Wuerde mich freuen wenn jemand vielleicht ein Tipp/Fix hat der das bereinigen koennte.

Habe alle erforderlichen Umbenennungen in Clover angebracht:

MEI > IMEI

HECI > IMEI

GFX0 > IGPU

Verschiedene ig-platform-id's ausprobiert, die Clover unter Graphics schon abgelagert hat, alle gehen mit nur einen Bildschirm.

Im Bios, IGPU activiert und die GTX 970 als primary gesetzt (Pcie 16 slot 1)

Dann die beiden Speicher groessen auf 96 mb und Max gesetzt.

Es ist keine gepatchte DSDT im Einsatz.

Ich glaube schon das ich alles korrekt eingefaedelt habe denn sonst wuerde es ja auch nicht mit einen Bildschirm gehen.

[@Kuckuck](#) ist im Urlaub bis nach Neujahr aber vielleicht kann mir jemand jetzt schon behilflich sein.

Wuerde mich sehr freuen.

Grusse aus 40 Grad im Schatten 😊