

Quicksync, Virtual-Screen Abstürze und iGPU+ded. GPU mit Grafikbeschleunigung

Beitrag von „henties“ vom 30. Dezember 2017, 17:24

Macx hardware encoding, Quicksync und mirroring geht jetzt bei mir wie ein Gedicht, ohne stuttering usw.

Meine Hardware und Software.

Mobo GA-Z170X-UD3 Rev.1.0 BIOS F23b
macOS High Sierra 10.13.2 17C88
Skylake Sysdef. 17.1
i7600k
GTX 970
2x Hdmi Bildshirme an der GTX 970 angeschlossen.
2 x Apple TV 4
Clover 4359

Was fuerhte zum Erfolg ?

Das Rezept von [@kuckkuck](#) anwenden, bis ins kleinste Detail. DANKE [@kuckkuck](#) 😊

Kurz hier nochmal:

In Clover/.../Graphics "inject Intel" setzen und bei der ig-platform-id folgendes auswaehlen
0x19120001 (HD 530)

Im Bios, sicherstellen das die GTX 970 zuerst beim hochlaufen der Maschine, angesprochen wird (PCie-1) und auch die Intel onboard Graphic Function aktivieren.

Danach wieder booten (Save and restart) danach sofort wieder ins Bios und fuer die Interne graphic Funktion memory auf 128 MB und MAX setzen.

Dann booten und es sollte gehen.

Vorraussetzen fuer das Obige sind natuerlich korrekte Clover Einstellungen sowie die benoetigten SSDT-XXX.aml's oder auch eine funktionierende gestrickte DSDT.aml. Ich verwende aber keine. Mein Clover Folder ist angehaengt um lange Erklaerungen vermeiden zu koennen.

Faul bin ich sogar auch 😊

Super wichtig.

Korrektes entfernen von AirParrot 2, wenn verwendet. Das habe ich mit "AppCleaner" gemacht. Nactraeglich muessen AirParrotDriver.kext sowie APExtFramebuffer.kext von /S/L/E sowie /L/E beseitigt werden, bei mir waren sie in beiden Verzeichnissen anwesend.

Zu guter letzt wieder Umsteigen von Lilu.kext und NvidiaFixup.kext auf AGDP.fix um "black screen" waerend des Bootvorganges zu vermeiden.

Mit Lilu.kext und Nvidiafixup.kext, meine waren beide auf Version 1.2.1, laesst sich kein Hardwre encoding einrichten.

Das wars also - PROST sowie auch einen guten Rutsch ins Neue Jahr an euch alle.

Das Oben Geschilderte jetzt auch bei meinen Haswell Rechner durchgefuehrt, es ging sofort. Bild ist angehefted. Fuer Haswell habe ich die connectorless framebuffer id 0x04120004 bei ig-platform-id, gesetzt.

Guten Rutsch an alle.