

Quicksync, Virtual-Screen Abstürze und iGPU+ded. GPU mit Grafikbeschleunigung

Beitrag von „henties“ vom 31. Dezember 2017, 15:39

[@kuckkuck](#) Wofür der ACPI Eintrag change _DSM to XDSTM ?

Das kann ich nicht in Deutsch in der Zeit die mir gerade zur Verfügung steht, beantworten

Ich glaube schon das dein English ausreicht fuer was jetzt folgt.

Gequoted von <http://hackintoshlaptop.net/guide-patching-laptop-dsdtssdts/>

"Note regarding duplicate identifiers: You must be sure that your patched files do not contain duplicate identifiers. A common case would be adding a _DSM method to a given path in one SSDT, where the OEM has defined a _DSM at the same path in another SSDT. To avoid this problem, you can use the "Remove _DSM methods" patch as one of the first patches you do to all DSDT/SSDTs. Also, "Rename _DSM methods to XDSTM" is an alternative (sometimes "Remove _DSM methods" exposes a bug in MaciASL)."

Also als Verhuetungs Massnahme so das "clashes" von existierenden DSM Methoden nicht mit denen die man selber einfaedeln will stattfindet. Hauptsächlich bei Laptops eingesetzt weil in Laptop DSDT's sich meistens Zeug rumtreibt das sich mit den Eigenen patches nicht vertraegt 😊 Wenn in der Config.plist als rename eingesetzt sollte dieser rename, verstaendlicherweise, als erster Eintrag erscheinen. Beim Desktop geb ich da nicht so acht drauf und ist auch nicht zwingend notwendig, vor allen dingen wenn man keine gepatchte DSDT.aml verwendet. Bei Laptops werden hauptsächlich vom OEM gestrickte DSDT.aml's verwendet, da muss man schon vorsichtig sein wenn man nicht will das unsere Eigenen patches in dem OEM _DSM (Device Specific Method), wirrwar ersaufen. Der rename von _DSM > XDSTM wird also praeventatief eingesetzt.

Hoffe das es mir gelungen ist das auf verstaendliche art und weise zu uebermitteln.

Noch mal guten Rutsch.