

Quicksync, Virtual-Screen Abstürze und iGPU+ded. GPU mit Grafikbeschleunigung

Beitrag von „kuckkuck“ vom 31. Dezember 2017, 18:28

Meine Herangehensweise unterscheidet sich ja auch nicht groß von deiner, denn auch ich benutze keine gepatchte DSDT, da mir das zu unflexibel und "undynamic" ist, jedoch passe ich die SSDTs auf meine OEM Tabellen, also die DSDT an. Auch meine Renames basieren auf den OEM Tables.

Ob man eine SSDT injected oder in der config den Haken bei FixHDA o.ä. setzt ist ja an sich kein unterschied. Bei SSDTs kontrolliert man jedoch selber was injected wird und ob die SSDT auch geladen werden kann, da sie darauf aufbaut was sich in den OEM Tables finden lässt 😊