

Quicksync, Virtual-Screen Abstürze und iGPU+ded. GPU mit Grafikbeschleunigung

Beitrag von „kuckkuck“ vom 4. Januar 2018, 11:28

[Zitat von henties](#)

Was ich gegen das ganze Lilo "Dingsbums" habe ist das alles so ziemlich in der Entwicklung geheimnisvoll vorangetrieben wird, und das so viele Hacker bereit sind, ich inklusief, um Sachen in ihre Hacks zu kippen von dem mann nicht genau weiss was alles geändert wird.

Das ist doch fast alles OpenSource...

Also ich versuche so ziemlich jede Kext zu verstehen bevor ich sie einsetze. Wenn ich das aufgrund zu geringer Dokumentation nicht kann, suche ich am liebsten nach einer alternative. Beispiel Whatevergreen: WEG ist nicht komplett OpenSource, deswegen nutze ich auch lieber Mietzes ACPI Patch für Sleep bei AMD Karten...