

Erledigt

PEGx Device per DSDT deaktivieren möglich?

Beitrag von „ductator“ vom 10. Januar 2018, 21:45

Hallo,

ich habe in meinem Hack 1 (Desktop System) ja zwei externe Nvidia GPUs drin.

Diese booten mit gepatchter DSDT auch sauber ins HS rein.

Allerdings ist mir jetzt bei Updates aufgefallen, dass da der Frieden zu Ende ist. Denn die HS Installer wollen allesamt nicht booten.

Im Verbose-Mode kommt raus, dass der Window Server abschmiert und einfach nicht starten will.

Sowohl mit einem iMac als auch MacPro SMBIOS hört es da auf, obwohl das normale macOS ja normal bootet.

Updates lassen sich also nur installieren, wenn ich eine der GPUs kurzzeitig ausbaue.

Nun hatte ich die Idee, eine der PEGx PEGP Geräte zu deaktivieren. Das müsste, falls möglich, ja auch den gleichen Effekt ergeben?

Wäre denn so eine Deaktivierung aus der DSDT heraus möglich?