

Anleitung: USB 3.0 Mojave / (High-) Sierra / El Capitan für jedermann (zukunftsicher für Updates & komplett gepatcht)

Beitrag von „kuckkuck“ vom 16. Januar 2018, 13:19

In der DSDT können einerseits Probleme gefixt werden, aber auch durch gezielte _DSM Einträge kosmetische Parameter verändert werden sowie Einfluss auf beispielsweise Treiber genommen werden. (das alles geht natürlich auch mit SSDTs)

Beispiel: Dein SATA Controller ist nicht offiziell von OS X unterstützt (Device ID nicht in der AHCI Kext hinterlegt). Mit einem passenden _DSM Eintrag kannst du den richtigen Treiber laden lassen, indem du der Kext sagst, dass dein verbauter Controller mit einem der hinterlegten Controller kompatibel oder in Teilen identisch ist. Das ist jetzt aber nur ein Beispiel für was so möglich ist...