

Quicksync, Virtual-Screen Abstürze und iGPU+ded. GPU mit Grafikbeschleunigung

Beitrag von „kuckkuck“ vom 18. Januar 2018, 21:39

Wie bereits mehrfach betont kenn ich mich absolut nicht mit NvidiaGraphicsFixUp aus. Ich wollte mir aber bei Gelegenheit mal den Source Code (sofern verfügbar) anschauen um zu sehen, was da das Problem sein könnte...

Du meinst manuell den Renderer erzwingen mit zB "defaults write com.apple.AppleGVA forceIntel -boolean yes"?

Um das AGDP Problem zu fixen gibt es in meinen Augen aber auch wesentlich schönere Lösungen als die NGFA Kernel Extension...