

VDADecoderChecker

Beitrag von „kuckkuck“ vom 19. Januar 2018, 19:05

Ein kleines Terminal-Tool, das abcheckt ob die installierte GPU und Software das Dekodieren von H.264 Videos mithilfe des GPU-Decoders erlaubt.

Apple erlaubt nicht jeder GPU das Dekodieren von Video mithilfe des System Frameworks. Das Tool wird mit Doppelklick ausgeführt. Ein positives Ergebnis sieht zB. wie folgt aus:

Code

1. GVA info: Successfully connected to the Intel plugin, offline Gen75
2. Hardware acceleration is fully supported

Ich habe euch mal die aktuellste Version von Github kompiliert

<https://github.com/cylonbrain/VDADecoderCheck>