

Erledigt

HowTo: Ryzentosh

Beitrag von „ralf.“ vom 20. Januar 2018, 16:11

Webdriver-Installation - OpenCore

[Clover](#)

Manchmal ist es von Vorteil wenn man noch eine anderen Grafikkarte hat, die ohne Webdriver läuft. Und die Nvidia erst wieder einbaut, wenn der Webdriver läuft.

Die EFI-Partition mit dem Clover Configurator mounten.

Die config.plist mit Xcode öffnen und das Bootflag `nv_disable=1` in der config.plist eintragen. Bei den boot-args vor dem `-v`

▼ NVRAM	Dictionary	(5 items)
▼ Add	Dictionary	(2 items)
▶ 4D1EDE05-38C7...	Dictionary	(1 item)
▼ 7C436110-AB2A...	Dictionary	(2 items)
boot-args	String	nv_disable=1 -v
nvda_drv	String	31

Im Apfel-Menü/über diesen Mac/System Report/Software/System Version

steht ein Wert aus Ziffern und Buchstaben in Klammern z.B. (15C50).

Mit diesem Wert den NVIDIA-Webdriver ergoogeln und runterladen

Wenn im Web nichts zu finden ist, gibt es für diese Version mit großer Wahrscheinlichkeit keinen genau passenden, wie z.B. bei 17G66, dann macOS updaten. z.B. auf:

17G14033

macOS Update [Klick](#)

NVIDIA Webdriver [Klick](#)

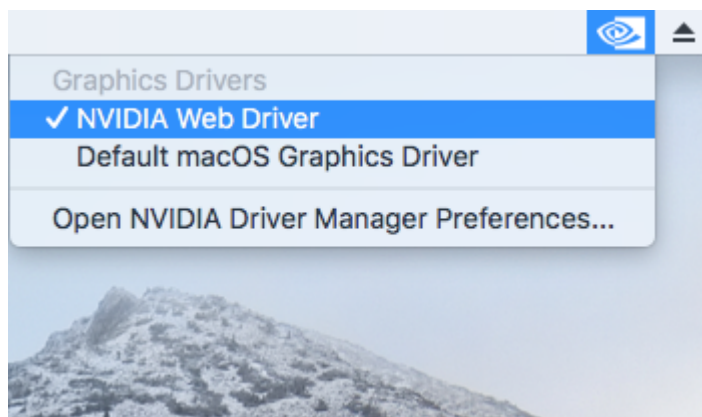
Falls in der config.plist nicht vorhanden, den Eintrag nvda_drv mit Xcode hinzufügen. Dafür eine Reihe drüber mit dem Pluszeichen einen Eintrag hinzufügen, ihn mit nvda_drv bezeichnen, Type "String" auswählen und rechts den Wert 31 eintragen. Als Type funktioniert "String" oder "Data", beides getestet (XML-Code `<key>nvda_drv</key><string>31</string>` oder `<key>nvda_drv</key><data>MQ==</data>`).

▼ NVRAM	Dictionary	(5 items)
▼ Add	Dictionary	(2 items)
▶ 4D1EDE05-38C7...	Dictionary	(1 item)
▼ 7C436110-AB2A...	Dictionary	(2 items)
boot-args	String	nv_disable=1 -v
nvda_drv	String	31

Zusätzlich sollte man den Webdriver in der Menüleiste oder in der Systemsteuerung aktivieren



oder



SMBIOS

Das SMBIOS imac14,2 ist manchmal von Vorteil, oder man nutzt den Whatevergreen.kext

Emuvariable

Wenn die FakeSMC.kext im Einsatz ist, wird meistens noch die [EmuVariableUefi.zip](#) benötigt, die in den Ordner EFI/OC/ACPI kopieren. Und wie im Posting 1 beschrieben in die config.plist eintragen.

▼ UEFI	Dictionary	(5 items)
ConnectDrivers	Boolean	YES
▼ Drivers	Array	(4 items)
Item 0	String	ApfsDriverLoader.efi
Item 1	String	FwRuntimeServices.efi
Item 2	String	HFSPPlus.efi
Item 3	String	↕ EmuVariableUefi.efi

NVWebDriverLibValFix.kext oder Whatevergreen.kext

Falls der Whatevergreen.kext, nicht vorhanden ist, oder nicht funktionieren sollte, den [NVWebDriverLibValFix.kext](#) in den Ordner kexts kopieren, und den Kext und die [EmuVariableUefi.zip](#) wie im Posting 1 beschrieben in die config.plist eintragen.

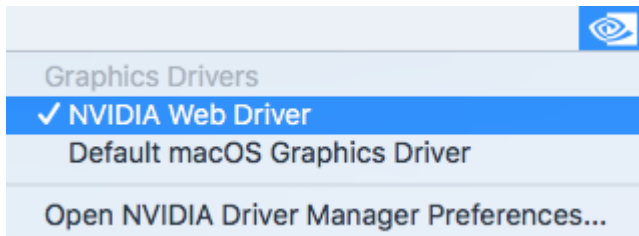
▼ Kernel	Dictionary	(5 items)
▼ Add	Array	(21 items)
▶ Item 0	Dictionary	(7 items)
▶ Item 1	Dictionary	(7 items)
▼ Item 2	Dictionary	(7 items)
BundleP...	String	↕ NVWebDriverLibValFix.kext
Comment	String	
Enabled	Boolean	YES
ExecutablePath	String	Contents/MacOS/NVWebDriverLibValFix
MaxKernel	String	
MinKernel	String	
PlistPath	String	Contents/Info.plist

Und das Bootflag nv_disable=1 wieder entfernen.

▼ NVRAM	Dictionary	(5 i
▼ Add	Dictionary	(2 i
▶ 4D1EDE05-38C7...	Dictionary	(1 i
▼ 7C436110-AB2A...	Dictionary	(2 i
boot-args	String	↕ -v k
nvda_drv	String	31

Fehler

Falls keine Grafikbeschleunigung vorhanden ist, obwohl angezeigt wird dass der Webdriver aktiviert sei.



Dann einmal auf Default macOS einstellen, Gegenfalls neu booten. und noch mal auf NVIDIA Web Driver stellen.

Black Screen

Falls macOS in einen schwarzen Bildschirm bootet, checken ob einer der beiden Kexte vorhanden und eingetragen ist: NVWebDriverLibValFix.kext oder Whatevergreen.kext.

Den EFI Ordner probieren: [EFI WD 02.zip](#)

Black Screen oder IOConsoleUsers mit den Vanilla Patches Okt 2020

Der eine Ryzentosh bootet mit den neuesten Patches und dem Webdriver, der andere nicht. Den Ordner oben probieren.

Leistung

Unigine Heaven Benchmark 4.0

FPS: **42.8**
Score: **1078**

Min FPS: **7.9**
Max FPS: **100.0**

System

Platform:	Darwin 17.7.0 x86_64
CPU model:	AMD Ryzen 3 1200 Quad-Core Processor (3094MHz) x4
GPU model:	NVIDIA GeForce GTX 1050 Ti (256MB) x1

Settings

Render:	OpenGL
Mode:	1600x900 8xAA windowed
Preset:	Extreme

Save Close

wurden Leistungsdefizite eigentlich behoben (EFI-

Mountain Peak: 52.54 FPS (min: 17.04, max: 78.44)
Syria: 40.27 FPS (min: 11.22, max: 82.86)
Geothermal Valley: 41.55 FPS (min: 5.77, max: 66.73)
Overall score: 45.07 FPS

[OK]