

Quicksync, Virtual-Screen Abstürze und iGPU+ded. GPU mit Grafikbeschleunigung

Beitrag von „elmacci“ vom 20. Januar 2018, 18:58

Kurze Frage zu der iBooks Thematik:

Du hast zwei Hacks, einen Skylake mit einer GTX 970 und einen Haswell mit GTX 750 Ti, korrekt?

Vermutung: Dann läuft Dein Skylake mit WebDrivern von Nvidia, und Dein Haswell mit den macOS-eigenen Treibern für die GTX 750...

Das wäre zumindest jetzt einmal meine Vermutung warum Du das iBooks-Transparenzproblem auf dem Haswell nicht hast...

Wie [@ductator](#) schon geschrieben hat, ist das iBooks-Transparenz-Problem direkt verknüpft mit dem externen Webdriver von Nvidia. Vereinfacht gesagt: iBooks (und andere Programme bei denen der Fehler auftritt) benötigen eine bestimmte Komponente die geladen werden muss - diese Komponente muss von Apple signiert sein. Die Nvidia Webdriver sind NICHT von Apple signiert. Deshalb tritt der Fehler auf. Wenn man die macOS-eigenen Treiber für die Grafikkarte verwendet natürlich nicht.

Was allerdings sein kann: Soweit ich weiß hat Nvidia unter High Sierra die Validierung für die WebDriver geändert und diese sind somit signiert. Zumindest hab ich das irgendwo schon einmal gelesen, mich aber nicht weiter damit beschäftigt da ich wieder auf Sierra zurück bin.

Das ist übrigens auch der Hintergrund für diese Kext (die mittlerweile obsolet ist da die Funktionalität in NvidiaGraphicsFixup eingebaut wurde).

<https://github.com/mologie/NVWebDriverLibValFix>

cheers

EDIT: Ich lese auch gerade bei den FAQs des obigen Links das das Problem tatsächlich mit High Sierra und der neuen Validierungsmethodik gelöst ist. Insofern ist das iBooks Problem dort in der Tat nicht mehr präsent.