

Quicksync, Virtual-Screen Abstürze und iGPU+ded. GPU mit Grafikbeschleunigung

Beitrag von „henties“ vom 21. Januar 2018, 05:13

[@elmacci](#) Genau so ist es, in beiden meiner iMeckies wird der Nvidia Webtreiber verwendet, und ja die Nvidia Webtreiber werden gewiss staendig weiterentwickelt. Probleme die mann unter Sierra und am Anfang auch unter High Sierra hatte sind schon seit einiger Zeit durch Nvidia beseitigt und beintraechtigen den Betrieb unter High Sierra !7C205 Heutzutage ueberhaupt nicht mehr.

Ich quote mal was [@elmacci](#) schrieb

"EDIT: Ich lese auch gerade bei den FAQs des obigen Links das das Problem tatsaechlich mit High Sierra und der neuen Validierungsmethodik gelöst ist. Insofern ist das iBooks Problem dort in der Tat nicht mehr praesent."

Endquote

Und das obige Zitat sollte nun meine Glaubwuerdigkeit die durch die [@ductator](#) Assuage, "Zu dem iBooks Problem: Kann ich dir grundsatzlich nicht glauben" in Zweifel gezogen wurde, bereinigen 😊 Damals sowie auch Heute hatte ich mit der Aussage kein Problem wollte nur das Thema nicht ganz unangeruehrt lassen. Mann soll den Abzug eines Gewehres nie zu schnell bedienen denn der Schaden den mann dadurch anrichten koennte, ist meistens nicht rueckgaengig zu machen. [@elmacci](#) Auch Danke fuer deinen Auszug/Hinweis "Insofern ist das iBooks Problem dort in der Tat nicht mehr praesent."

[@MacGrummel](#) Danke auch fuer das "attachment" wo mann eindeutig erkennen kann das der Nvidia Webtreiber von "Verifizierte Entwickler" stammt. Somit ist das Thema "iBooks Transparenz Problem", unter High Sierra, ja erstmals vom Tisch. [@ductator](#) verwendet aber noch macOS Sierra und da hat mann halt warscheinlich noch das "iBooks transparenz Problem". Nvidia hat aber auch unlaengs fuer El Capitan sowie Sierra neue Webtreiber herausgegeben, es koennte ja sein das diese Webtreiber auch gewisse "Hackeingriffe" ueberfluessig gemacht haben. Das sollte aber jeder selber pruefen.

Generell ist es wichtig das mann "Apple(s) mit Apple(s)" vergeicht und eben nicht "Apples mit Apple(sinen)" 😊 das fuehrt nur zu einen Wirrwarr von Misverstaendnissen, gerade unter den

Hackern die nicht sehr gewand in den Hacking Umfeld sind in dem wir uns bewegen, sprech von "Lutschern oder Saeuglingen" 😊😊😊 und was die dann moeglicherweise mit ihren Hackis Anrichten, bereited allen hier viel unnoetigen Aufwand und Arbeit um deren Rechner wieder hinzubiegen.

Nochmal kurz das Thema "Hardware decoding" das in meinen Umfeld, so wie ich meine iMeckies betreibe, eigentlich kein Thema ist. "Hardware assisted rendering" unter FCPX also "hardware encoding" ist aber auch bei mir eine feine Sache und bin deshalb froh das es ohne Lilu.kext sowie NvidiaGraphicsfixup.kext sehr gut funktioniert. In meiner Post #426 habe ich mich ja genauer ueber dieses Thema geaeusert und es bedarf hier wohl keine weitere Erlaeuterung.

Gruesse aus Namibia und happy hacking