

Erledigt

Post-Installation: Probleme mit Gigabyte GeForce GTX 1060 Windforce

Beitrag von „exhale2018“ vom 22. Januar 2018, 14:21

Hallo, als Neuling hier im Forum erst einmal viele Grüsse an alle. Obwohl ich schon seit mehr als 15 Jahren Mac-User bin, hat es mich immer gereizt, auch mal selbst einen Hackintosh zu bauen. Dieses Projekt wollte ich dann in der letzten Woche endlich mal in Angriff nehmen! Als Grundlage dienten ein ASUS P8H67-M mit Intel Core i7 3,6GHz, 16GB DDR3-RAM und meine geschätzte Nvidia GTX 1060 6GB.

Mithilfe von diversen Guides bin ich dann auch recht zügig vorangekommen, allerdings war der Stolperstein meine Nvidia GTX 1060 6GB. Entweder ich habe ich die Nvidia-Treiber deaktiviert und hatte dann einen funktionierenden Mac in 1024x768 Auflösung oder ich habe die Nvidia-Web-Treiber verwendet und mein Mac ist jedesmal beim Booten abgestürzt. Fast eine Woche lang hatte ich alles mögliche ausprobiert und bin keinen Schritt weitergekommen, so dass sich langsam, aber sicher der erste Frust einstellte....

Zum Glück bin ich dann heute Vormittag auf dieses Forum gestossen, und mit der griven bereitgestellten config.plist hat es tatsächlich **AUF ANHIEB FUNKTIONIERT!!!!!!!!!!!!!! dafür erst einmal TAUSEND DANK!!!!!!!!!!!!!!!** 😄

Was nun merkwürdigerweise nicht mehr funktioniert, sind sämtliche Netzwerkfunktionenen meines Rechners. Weder via LAN+Ethernet-Kabel noch via WiFi kann ich irgendeineVerbindung aufbauen. Unter Netzwerk > Assistent > Diagnose werden auch alle Anschlüsse"Rot" dargestellt. Mit der "alten" config.plist hat das noch bestens funktioniert (ich hatte jaauch das Sierra-Update und die NVidia-Web-Treiber heruntergeladen, ebenso funktioniert alles einwandfrei, wenn ich den Rechner mit Windows boote), aber ich bin zuversichtlich, hier schneller voranzukommen als beim Thema GTX 1060.

Als altgedienter Mac-User ist es ein wirklich grossartiger Moment, wenn der "selbstgemachte" Mac zum ersten mal hochfährt!!!! 😄

Vielleicht hatte ja auch schon jemand anderes das Problem mit dem Netzwerk und hat eine Lösung? Das wäre natürlich klasse.....