

Erledigt

macOS High Sierra, neue Beta- und Public Beta Versionen

Beitrag von „griven“ vom 25. Januar 2018, 21:30

Ich kann im übrigen ebenfalls berichten das auch die R9-290X ohne jegliche patches läuft (abgesehen von Frambufferpatch) ansonsten aber kein RadeonDeInit, kein WhatEverGreen und auch keine SSDT/DSDT Zauberei mehr nötig 😊 Für HDMI Audio muss in der DSDT allerdings das HDAU Device vorhanden sein sonst tönt bei der R9-290X nix...