

# **Anleitung: USB 3.0 Mojave / (High-) Sierra / El Capitan für jedermann (zukunftsicher für Updates & komplett gepatcht)**

**Beitrag von „Tommisan“ vom 26. Januar 2018, 23:40**

Was die Anzeige der Platten als Interne angeht habe ich da was gefunden. Schau bitte wie die 2.0er usb Ports in deiner Datei deklariert sind. Was Kuckuck da schreibt, klingt plausibel.

Was passiert eigentlich ohne die injectall und ohne ssdt?

“In shatterhenners Fall liegt das an seiner Custom USBInjectAll SSDT die ich für ihn erstellt habe. Dabei habe ich den Conector Typ für die USB Ports am Case auf einen Wert von 0xff gestellt, da sie an einem internen Header angeschlossen sind und 0xff für zB Mainboard Header benutzt wird. In vielen Fällen heißt das für macOS aber, dass die Ports komplett intern sind und somit auch alle USB Geräte, die an den Port angeschlossen werden, intern verbaute Devices sein müssen. 0xff ist zwar eigentlich die korrekte Bezeichnung, eine Änderung des Werts auf einen bloßen externen USB 2.0 oder 3.0 Port bringt aber glaube ich keine wirklichen Probleme mit sich... Ich habe keine Ahnung ob es da irgendwelche Langzeit Effekte gibt, glaube es aber eher nicht