

Erledigt

macOS High Sierra, neue Beta- und Public Beta Versionen

Beitrag von „jemue“ vom 27. Januar 2018, 16:45

Warum muss man eigentlich von Hand den Framebuffer injecten? Clover hat doch eine lange Liste mit Grafikkarten Definitionen integriert, wenn ich mich nicht irre. Oder sind die Daten bei Clover einfach noch nicht auf dem neusten Stand?

Aus reiner Neugierde: Könnte man sonst eigentlich über ein Flash vom Grafikkarten BIOS das Problem umgehen?