

# **Anleitung: USB 3.0 Mojave / (High-) Sierra / El Capitan für jedermann (zukunftsicher für Updates & komplett gepatcht)**

**Beitrag von „kuckkuck“ vom 28. Januar 2018, 06:37**

DSDT und SSDT machen normalerweise fast das gleiche, wobei SSDT einfach modular ist (fügt nur Code zur DSDT hinzu) und bei DSDTs die Patches einfach in der DSDT selber gemacht und übernommen werden. Wie wichtig eine DSDT ist kommt vor allem auch auf das System drauf an. Manche Systeme haben Controller verbaut (zB SATA), die auch von Apple Rechnern benutzt werden. Demzufolge lädt dann auch ein passender SATA Treiber. Ist dies nicht so, lässt sich über die DSDT der passende Treiber auswählen, damit nicht ein Generic Treiber oder NotTreiber geladen wird. Auch vieles weiteres ist möglich, es lässt sich aber nichts pauschalisieren...