

Quicksync, Virtual-Screen Abstürze und iGPU+ded. GPU mit Grafikbeschleunigung

Beitrag von „henties“ vom 28. Januar 2018, 17:16

[@Plebejer](#) Ja leider spuckt der VDADecoderChecker auch bei mir eine Fehlermeldung aus. Die VDADecoderChecker Fehlermeldung lässt darauf schließen dass das "hardware decoding" nicht funzt. Ist das aber wirklich so? Habe es selber noch nie geprüft aber es behaupten Hacker, in anderen Foren, das "hardware decoding" trotz der Fehlermeldung geht- also "false positive" Ich werde jedenfalls erstmals keine obskuren Patches in meine Systeme reinhängen, von denen ich noch nicht mal weiss, wenn sie "hardware decoding" dann hinbiegen sollten, was fuer andere Schäden dann als "unerwünschtes Geschenk" man noch mitgeliefert bekommt. 😊 Hardware decoding bedarf noch einige Anstrengungen, von mir und vor allen Dingen Anderen, um eine astreine Lösung her zu Zaubern, von der man weiss was man, bei einem Einsatz solcher, zu erwarten hat.

Wenn deine eigenen Test bezüglich "hardware decoding" oder eher die Autentität der VDADecoderChecker Fehlermeldung nachgewiesen ist würde ich mich freuen wenn du mir das mitteilen würdest. Bin die nächsten 2 Wochen unterwegs und werde nicht in der Lage sein um sehr viel Zeit im Forum zu verbringen.

Gruesse aus meinen Nest