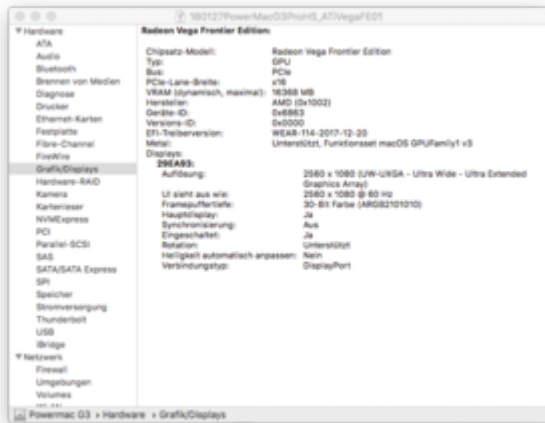


Erledigt **Vega 64 oder doch GTX 1080 TI**

Beitrag von „MacGrummel“ vom 28. Januar 2018, 17:52

Die WX9100 ist ja offiziell die Grafik, die im dicksten iMac Pro arbeitet (Vega Pro mit 16 GB), aber mit einem einfachen Lüfter und mit leicht gedrosselter Frequenz-Spitze zugunsten besserer Dauerleistung. Aber auch die Vega Frontier 16GB ist natürlich nicht von schlechten Eltern (was ich vom beigelegten DP-DVI-Adapter nicht behaupten möchte..), die macht schon ordentlich Dampf.



Ich hatte sie mir Anfang November bestellt und war dann jetzt im Januar ganz überrascht, dass das Paket tatsächlich gekommen ist..



Bis März/April sollten die Vega-Karten der unterschiedlichsten Hersteller, die in LA gezeigt wurden, auch tatsächlich auf den Markt kommen. Dann sollten die Preise wieder langsam von "unverschämte" auf "recht teuer" sinken und die Kühlung der Teile auch ohne 1000€-extra-Wasserkühlung funktionieren.

Bliebe dann allerdings die Frage: wie bekomme ich eine 3-Slot-dicke Grafikkarte in meinen Rechner?? Da kann ich mir ja gleich nen N-Board ins dicke Gehäuse schrauben, mehr Platz als für die fette Vega ist da eh nicht mehr!