

Quicksync, Virtual-Screen Abstürze und iGPU+ded. GPU mit Grafikbeschleunigung

Beitrag von „kuckkuck“ vom 28. Januar 2018, 21:52

Nur weil ein User schlechte Erfahrungen mit bestimmter Software gemacht hat, würde ich nicht gleich alles übereinander Haufen werden (no offense @henties!). Stattdessen sollte jeder seine eigenen Erfahrungen und Erkenntnisse machen und daraufhin entscheiden. Dabei ist es wichtig zu wissen, dass Kexts wie Shiki, WhatEvergreen oder AppleALC vielen Usern geholfen haben und auch weiterhin tagtäglich helfen! Ebenfalls ist jedoch zu betonen, dass der Weg über Lilu Plugins bei möglichen Alternativen wohl auch nicht immer der beste zu sein scheint, wie Henties in seinem Beitrag erklärt. Es müssen beide Seiten betrachtet und sich ein persönliches Bild gemacht werden.

Zur AGDP Problematik: Ich würde jedem dem dies möglich ist (MacPro6.1) dazu raten, weder AGDPFix noch NVGF zu verwenden, sondern per Clover Hotpatch (config/ACPI/Renames Sektion) die Nvidia GPU in GFX1 umzubenennen. Dies kann durch einen Rename von zB PEGP-->GFX1 oder GFX0-->GFX1 passieren. Was genau nötig ist, hängt vom individuellen Device ab und unter welchem Namen bei diesem die Nvidia in IOReg erkannt wird. Das ganze braucht keine Modifizierung von Kexts und ist UpdateProof.