

# **Quicksync, Virtual-Screen Abstürze und iGPU+ded. GPU mit Grafikbeschleunigung**

**Beitrag von „kuckkuck“ vom 28. Januar 2018, 22:36**

Weiß ich nicht, das ganze über Hotpatch zu lösen habe ich mir gerade nur überlegt, eventuell hat aber dazu mal jemand einen Guide geschrieben. Das ist aber echt nicht schwer, ich kanns dir erklären wenn du willst...

Schick dafür mal einen IOReg Dump...