

Erledigt

[ungelöst] Video und Ton asynchron in allen Programmen!

Beitrag von „griven“ vom 29. Januar 2018, 00:59

Gerade beim VoodooHDA hat dieses Verhalten oft mit dem TSYNC zu tun.

Der TSYNC Wert wird beim Systemstart berechnet und dient dazu die einzelnen Kerne des Prozessors so zu synchronisieren das sie mit den Ergebnissen ihrer Berechnungen harmonisieren. Vereinfacht gesprochen kann es passieren das der Kern der sich damit beschäftigt das Audio Signal zu decodieren dafür ein wenig länger braucht als es dauert das Video Signal zu decodieren oder umgekehrt zwar sprechen wie hier pro Frame von mikrosenkunden dennoch kann sich das so potenzieren das irgendwann der Ton und das Bild spürbar auseinander laufen. Der errechnete TSYNC Wert trägt dem Rechnung und stellt sicher das alle Kerne zeitgleich pro Task das Ergebnis liefern sprich das Problem tritt nicht mehr auf. Bootloader wie Clover berechnen diesen Wert aber gerne mal falsch und es kommt zum beschriebenen Verhalten Abhilfe schafft zum Beispiel der Kext VoodooTSCSync.kext der dafür sorgt das die Kerne wieder synchron laufen...