

# Quicksync, Virtual-Screen Abstürze und iGPU+ded. GPU mit Grafikbeschleunigung

Beitrag von „henties“ vom 29. Januar 2018, 05:17

[@kuckkuck](#)

[@Plebejer](#) zur Information und Hintergrund Erklärung, um dein Umschalten auf "back to basics" mit AGDPfix auch besser verstehen zu koennen.

ADGPfix und was er anrichtet, und auch "unbekantes" was man moeglicherweise als "unerwuenshtes Geschenk" dazu bekommt, wenn mann ihn einsetzt, benuehe ich mich hier zu demonstrieren.

Wie im Anhang SMBIOS zu ersehen ist sind fuer meinen Skylake iMeckie unter SMBIOS die "system definition" 17.1 sowie die "Board-ID" Mac-B809C3757DA9BB8D eingestellt

Im Anhang Mac-B809C3757DA9BB8D unter "ConfigMap" neben meiner zu erkennenden Board-ID Mac-B809C3757DA9BB8D ist die "string variable" auf Config2 an der linken Seitenhaelfte des Kombo Bildes gesetzt, derweil aber dieselbe "string variable" an der rechten Bildhaelfte auf "none" gestellt ist.

Was soll den dies alles bedeuten 😊

Die linke Bildhaelfte ist ein "snapshot" eines durch AGDPfix UNGEPATCHTEN Eintrag in AppleGraphicsControl.kext → Show Package Contents → Contents → Plugins → AppleGraphicsDevicePolicy.kext → Show Package Contents → Info.plist "open with Xcode → IOKitPersonalities → AppleGraphicsDevicePolicy → ConfigMap → Mac-B809C3757DA9BB8D "String" Config2.

Die rechte Bildhaelfte ist ein "snapshot" eines durch AGDPfix GEPATCHTEN Eintrag in AppleGraphicsControl.kext → Show Package Contents → Contents → Plugins → AppleGraphicsDevicePolicy.kext → Show Package Contents → Info.plist "open with Xcode → IOKitPersonalities → AppleGraphicsDevicePolicy → ConfigMap → Mac-

B809C3757DA9BB8D "String" none

Also den einzigen Eingriff den AGDPfix unternimmt ist die Aenderung von "Config2" auf none in der info.plist, wie oben geschildert, weiter nichts. Ueberraschungen die man bei dem Anbringen dieser Aenderung zu erwarten hat sind keine. Fuer diesen sogenannten Patch benoettigt man noch nicht mal AGDPfix, weil man alles per hand mit Xcode abwickeln kann.

Ein UNGEPATCHTER so wie ein GEPATCHTER AppleGraphicsControl.kext ist auch im Anhang zu finden, so das jeder das oben geschilderte selber ueberpruefen kann, wenn er denn moechte. Also alles soweit "simple and straight forward" 😊

Ein Umbenennen von "whatever" auf GFX1 oder "whatever, kann nichts bringen, NUR eine Aenderung der "system def" kann dem entgegenwirken. Also "system defs" waehlen die in dem "ConfigMap" Auszug schon Board-Id's besitzen die nativ auf "none" gesetzt sind. Das kaeme aber bei mir nicht in frage denn ich habe bewusst eine "system def" fuer meien iMeckie gewaelt so das die bei mir eingesetzte "Hardware mit der Harware die Apple mit dieser "system dev" angewendet, soweit wie moeglich uebereinstimmt. Diese Massname gestaltet halt das hacken letztlich viel Einfachher.

OH jemineh 😊 mir ist gerade ein Gedanke eingefallen das ohne Aenderung der "system def" aber eine Aenderung im SMBIOS Teil von Clover die "automatisch generierte Board-ID" auf eine Board-Id setzt, die schon vorab in der ConfigMap Nativ auf "none" gschaltet ist, bewirken sollte das man auch ohne "patching" das black screen Problem umgehen koennte. iMessage sowie Facetime werden dann warscheinlich den Geist aufgeben. Auch anderswo koennte es zu Aerger durch aenderung, "mismatch" der Board-ID und "system def", kommen. Muss mir das alles nochmal gruendlich durch den Kopf gehen lassen. Kann das alles leider erst Pruefen wenn ich wieder in 1 bis 2 Wochen daheim bin.

Nun wuerde ich mich aber auch RIESIG freuen wenn einer derjenigen die weiter das Anwenden von Lilu.kext und Nvidiagraphicsfixup.kext befuerworten mal erklaren wuerden was der Einsatz dieser kexte den so im System veraendert/anrichted, so in dem Stiehl wie hier oben fuer ADDPfix getan wurde. Das koennte bestimmt ein besseres "Verstaendnis" fuer deren Einsatz bei Skeptiker, wie mich erzeugen.

Weil ich halt kein Hacker auf "gut Glueck" sein moechte werde ich mich weiterhin auf AGDPfix verlassen sodas Nvidia's Webtreiber ihre Arbeit ungestoert verrichten koennen, ohne das ich

dem etwas dagegen setze das ich, und viele andere auch, nicht verstehen. Alles Generell nur im Sinne meiner Allgemeinen "keep it simple" Einstellung.

Hacker die Lilu.kext mit nvidiagraphicsfixup.kext anwenden und nun auf Nvidia schimpfen weil ihre Hacks "laggy" geworden sind, und selbst auf aeltere Webtreiber zureuckgreifen, um ein nicht existierendes Nvidia Problem zu loesen, sollten sich mal besinnen und Ursachen ihrer Probleme woanders suchen, aber gewiss nicht bei Nvidia, auf deren Support wir, mit Nvidia GPUs, doch sehr angewiesen sind.

Gruesse aus Namibia wo man unter anderem auch Namlish spricht