Quicksync, Virtual-Screen Abstürze und iGPU+ded. GPU mit Grafikbeschleunigung

Beitrag von „armut“ vom 29. Januar 2018, 17:14

@kuckkuck
Dann muss ich wohl vorerst damit leben und NVGF mit Lilu benutzen.

Ich bevorzuge dennoch ein SMBIOS zu benutzen, welches mit meiner CPU übereinstimmt, sodass ich keine all zu vielen Veränderungen aufgrund der SpeedSteps vornehmen muss.
@henties hat mich daraufhingewiesen, dass bei mir im IOReg CPU0@0 der EIntrag PluginType fehlt, welches ich eben ergänz habe.

Mir ist aufgefallen, dass die QuickSync beim Rendern in MacX von etwa 400Mhz auf knapp 750MHz gestiegen ist. Ich gehe mal davon aus, dass immer noch Optimierungspotenzial vorhanden ist, da die IGPU im Boost 1,15Ghz schaffen soll.
Es ist mit allerdings immer noch nicht gelungen, QuickSync beim Export von BruceX zum Laufen zu bringen.