

Erledigt

Final Cut Pro X auf Hackintosh langsam

Beitrag von „griven“ vom 29. Januar 2018, 23:35

QuickSync ist eigentlich nur für den Export relevant die realtime Wiedergabe sowie die Berechnung von Effekten in der Timeline werden über OpenCL berechnet und das ist auch die Achillesferse der Nvidia Karten mit FCPX. Wie ja weiter oben schon beschrieben ist FCPX sehr stark von der OpenCL Leistung abhängig wohlgemerkt OpenCL und nicht OpenGL und hier machen die NVIDIA Karten oftmals leider keine gute Figur (sind halt auf Cuda optimiert). Einen netten Vergleich der OpenCL Performance gibt es hier [Benchmark die zweite](#)